

D4. Actualizar lienzo Interfaz

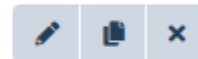
- Diseñador Módulo

1. Interfaz en modo lista actualización lienzo

LIENZOS









Lienzo 1



[Crear un lienzo](#)

Elemento	Función
----------	---------

<p>Miniatura y botón</p>	<p>Vista desde el gestor de la imagen miniatura del lienzo creado.</p>  <p>Lienco 1</p> <p>En el supuesto de tener más lienzos creados en un producto, por cada uno se mostrará su imagen miniatura, y su nombre.</p> <p>LIENZOS</p>  <p>Lienco 1</p>  <p>Lienco 2</p> <p>Crear un lienzo</p>
<p>Actualizar</p> 	<p>Botón para acceder a la interfaz de actualización del lienzo.</p>
<p>Duplicar</p> 	<p>Botón duplicar lienzo</p>
<p>Eliminar</p> 	<p>Botón eliminar lienzo.</p>

2. Interfaz general de actualización de lienzo

VOLVER AL PRODUCTO

VER EN LA TIENDA

GUARDAR

NOMBRE

Lienzo 1

DESCRIPCIÓN

MODO DE COLOR

A todo color

TIPO DE IMAGEN A SUBIR

Ambos

TEXTO HABILITADO



ANCHO

50

ALTO

50

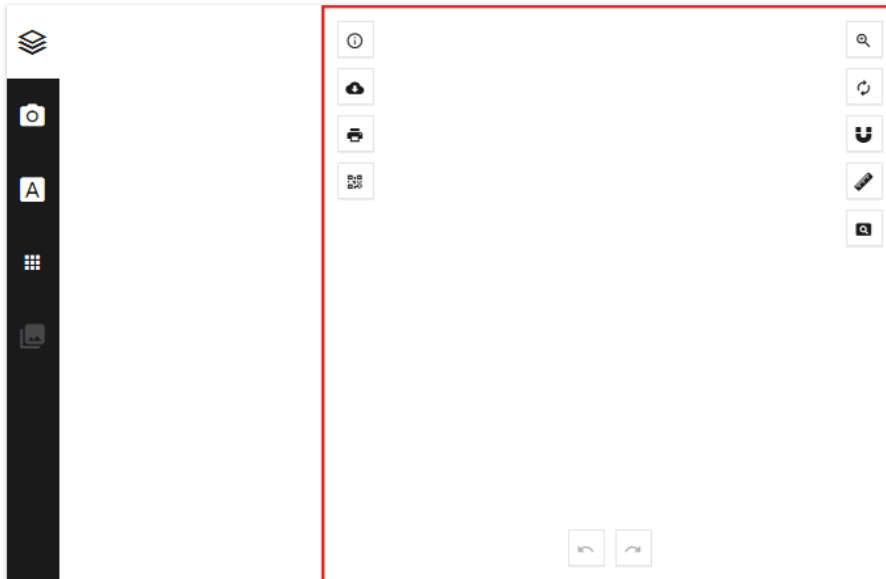
MINIATURA

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado



GUARDAR CAMBIOS

RESETEAR ÁREA DE IMPRESIÓN



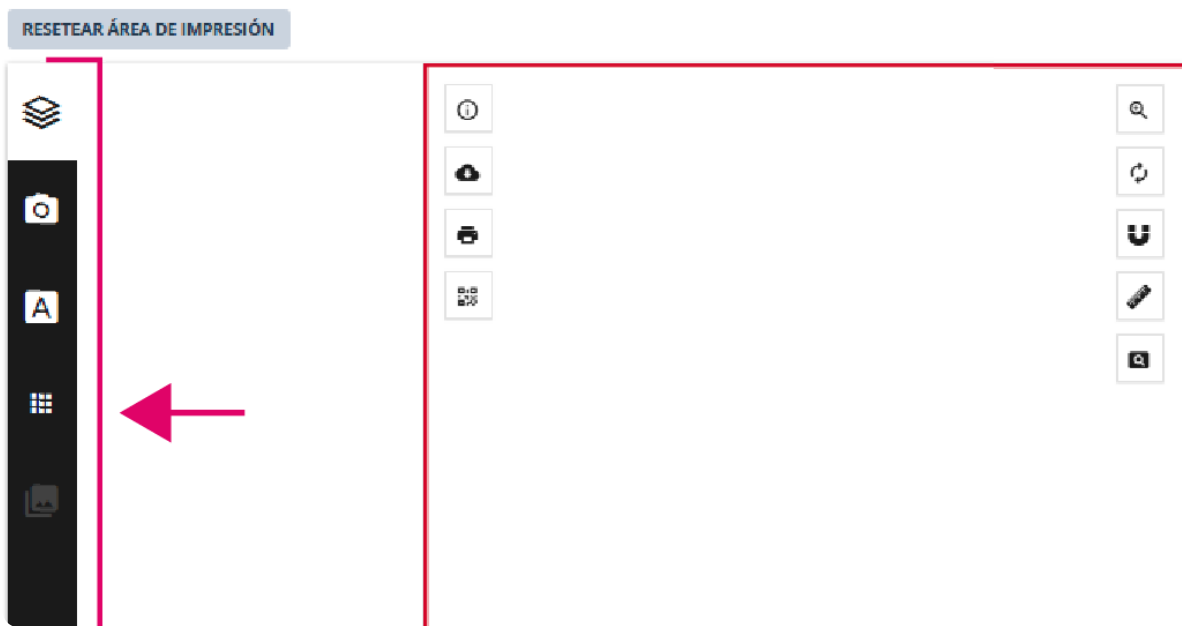
GUARDAR

Elemento	Función
Botón "VOLVER AL PRODUCTO"	Para volver a la interfaz principal de la ficha de producto.
Botón "VER EN LA TIENDA"	Para ver el diseñador en la vista del cliente.
Botón "GUARDAR"	Guardar cambios hechos en el lienzo.
Botón "RESETEAR ÁREA DE IMPRESIÓN"	Se entiende como área de impresión el tamaño del lienzo.

Botón "DEFINIR EL ÁREA DE IMPRESIÓN SEGÚN EL ÚLTIMO ELEMENTO SELECCIONADO"

Ajusta el área de impresión al tamaño del objeto del archivo seleccionado de una capa.

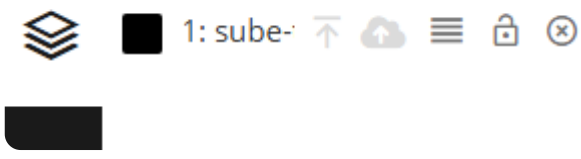
3. Herramientas menú izquierdo - Interfaz crear lienzo


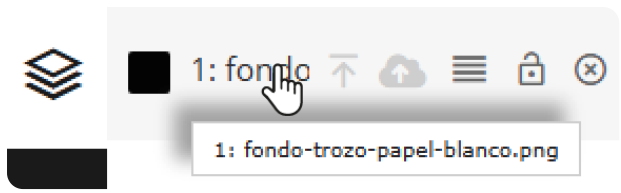
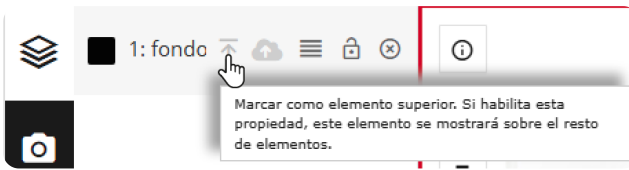


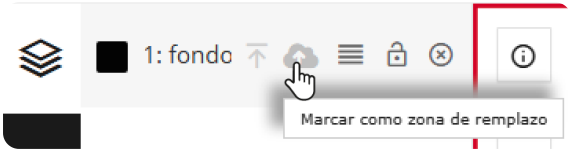
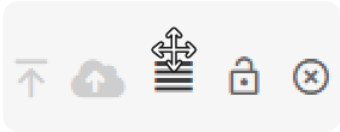


Elemento	Función
Subir archivo 	Botón para abrir subida de archivo. Cada archivo se añade como una capa. 

<p>Gestor de capas</p> 	<p>Abre el gestor de capas. Vista de una capa.</p> 
--	---

3.1 Interfaz de capas



Elemento	Función
<p>Botón</p> 	<p>Cambiar color de capa (archivo subido).</p>
<p>Nombre del archivo</p>	<p>La capa se crea con el nombre del archivo subido. Y se la asigna un número de capa. Para ver el nombre completo del archivo que tiene la capa, poner el cursor encima.</p> 
<p>Icono de flecha arriba</p>	<p>Para poner la capa la primera delante.</p> 

<p>Icono nube con flecha</p>	<p>Botón establecer capa como área de reemplazo. La capa que está en este estado es en la que el cliente podrá subir archivos. Puede haber más de un área de reemplazo en un lienzo.</p> 
<p>Icono bloque líneas</p>	<p>Ordenar manualmente las capas. al poner el cursor encima se convierte en un aspa que permite hacer clic y arrastrar la capa a otra posición.</p> 
<p>Icono candado</p>	<p>Botón para bloquear capa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No bloqueada  <ul style="list-style-type: none"> • Sí bloqueada 
<p>Icono x en un círculo</p>	<p>Botón para eliminar capa.</p>

Además de estos elementos de la interfaz se encuentra la columna derecha. Es la parte de visualización. En ella hay más ajustes para el lienzo.

Se ha limitado el tamaño máximo del archivo de imagen jpg o PNG a subir por el cliente a una medida de 3.500 x 3.500 px. Tamaños superiores a este pueden alterar el correcto

funcionamiento de la aplicación.

El diseñador no redimensiona la imagen. Al pedido llegará la imagen en el tamaño y resolución subida por el cliente.

Para envío de imágenes de tamaño superior utilizar aplicaciones web gratuitas para envío de archivos de mayor tamaño que el límite especificado. Como por ejemplo; Wetransfer.

Con el fin de explicar la interfaz de creación de lienzos a continuación se muestran y explican ejemplos de productos creados para personalización con el diseñador.

Revision #29

Created 13 enero 2026 09:17:42 by FM

Updated 18 febrero 2026 12:13:20 by FM